MENSILE - ANNO VI - N. 53 - L. 8.000

SPECIAL PROGRAM

CBM 64
SPECTRUM
48 K

20 GIOCHI



FAST LOADING "BITURBO"

MAGIA MUSICALE

Chi tra i nostri lettori ama la musica e la sua magia non potrà che apprezzare le recensioni relative ai migliori programmi ...musicali che presentiamo in questo numero. Ben altre magie sono quelle che sono inserite nei giochi d'avventura di cui presentiamo gli spunti principali. Uno dei più simpatici è certo quel Pools of Radiance che vede un'allegra brigata di pazzerelloni alle prese con il peggio del peggio di incantesimi e misteriosi abitatori dei sogni più paurosi. Anche in Questron 2 e in Intensity il pericolo non manca ma almeno in Intensity ci sono i cannoni laser a fare giustizia.

SPECIAL PROGRAM N° 53 - Periodico mensile - Aprile 1989 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



CBM 64 — LATO A



SPECTRUM — LATO B

	CBM 64 – Lato A	Spectrum – Lato B	
4	CAR	TOUCH DOWN	0-56- BR
5	C.P.R.	MR. PINO	56-98- BL
6	TRAX	ROLLER	98-128 BR
7	KUNG FU KID	CRASH	128-174 BL
8	SKY KILLER	MISSION 5	174- 212 BR
9	HOP!	CRAZY DOCTOR	212-260- BR
10	HARD WORK	WIZARD WIZ	260-320 BL BR
11	CCU	ELECTRO ACE	320 - 378 - BL
12	BLUE HAWK	MAGIC MARKET	378-443 BL
13	HEAVY HAND	KOREAN MATCH	443- BL

15 Do, Re, Mi, Chip!

21 Pools of Radiance: una strana brigata

CAR



CBM 64

Questo gioco ci porta nel mondo delle scuderie automobilistiche, dove tutto sembrerebbe permesso ai piloti di Formula 1, dove le ragazze sembrano sempre disponibili, ma dove anche il pericolo è all'ordine del giorno. Il pilota è infatti nelle sue mani, in quelle dei tecnici addetti alla manutenzione della vettura, ma soprattutto della fortuna. Per questo secondo noi è meglio correre seduti davanti al TV guidando un potente bolide nella sua corsa contro il tempo: dovrai infatti presentarti entro un tempo stabilito ai vari posti di controllo disseminati sul circuito e se arriverai tardi verrai eliminato. Dovrete fare attenzione soprattutto nei sorpassi e ricordare che le collisioni fanno sempre perdere troppo tempo.

TOUCH DOWN



SPECTRUM

Sei stato nominato "Giocatore dell'anno" della lega professionisti di Football Americano. Tutti i giocatori avversari sono tremendamente infastiditi di questo e tenteranno in tutti i modi di spodestarti della nomina che, meritatamente, hai meritato.
Sta a te difendere quanto hai guadagnato con il sudore della fronte mettendocela tutta in ogni partita che andrai a disputare. Oltre a questo sei stato nominato Allenatore della squadra e, con a disposizione 1.000.000 di dollari, dovrai fare i giusti acquisti di giocatori, in modo da rendere la tua squadra sempre più forte e temibile.
D'accordo, vi chiederete, ma io cosa posso sapere di Football americano?
Niente paura, giocate, e vedrete che pian piano riuscirete ad imparare regole e trucchi di questo appassionante gioco.

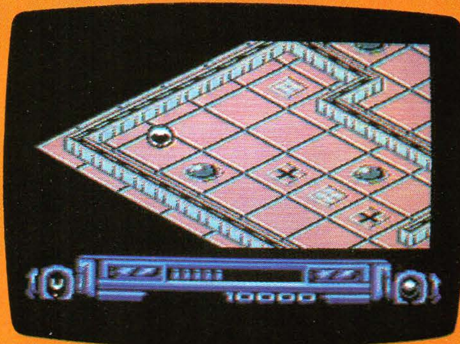
TASTI

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO inizio gioco
cambia marcia

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

C.P.R.



CBM 64

Dopo due secoli di pace un nuovo orrore sta invadendo la galassia. Dalla sua inespugnabile fortezza di Shame il perfido Morlok sta orchestrando un nuovo mortale attacco ben protetto dagli infiniti labirinti psicomentali apparentemente inaccessibili. Per raggiungere e distruggere il malvagio nemico è stata messa a punto una motosfera capace di proteggere il suo equipaggio dalle micidiali onde mentali e dotata di potentissimi cannoni laser. Resta tuttavia da fare i conti con i terribili robot zombie di Morlok che attaccheranno l'equipaggio senza tregua negli insidiosi corridoi dove tutto può essere una trappola mortale e a volte ciò che lo sembra può non esserlo, ma costituire invece una via di scampo!

MR. PINO



SPECTRUM

In questo semplice ma entusiasmante gioco, dovrai collezionare delle bottiglie che a loro volta ti saranno utili per aprire delle porte e visitare, così altri schermi.
Stai attento alle numerose trappole disseminate lungo il percorso, nonché ai pericoli di ogni genere che ti seguiranno come un'ombra.
A disposizione hai un determinato quantitativo di aria che potrà essere reintegrato, qualora stia esaurendosi, mediante delle icone che puntualmente dovrai raccogliere sul tracciato.
Per salire o scendere le scale, cerca di posizionarti in modo ottimale di fronte ad esse, in questo modo eviterai di perdere tempo prezioso e soprattutto di consumare più ossigeno del dovuto.
Buona fortuna!

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	su
A	giu'
O	sinistra
P	destra

TRAX



CBM 64

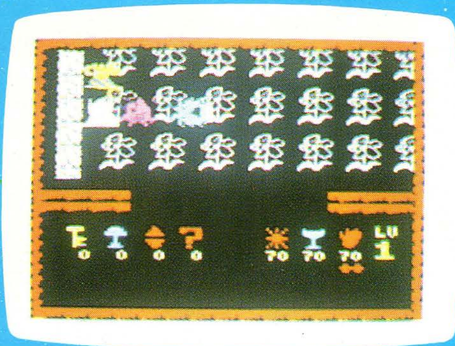
Il centro di automazione della fabbrica di pezzi meccanici su Xama è andato in tilt ed ora regna ovunque il caos. I robot addetti alle varie lavorazioni risentono anche loro della situazione e gli uomini hanno preferito fuggire mentre viene ripristinato l'ordine. Il compito di riorganizzare tutto viene affidato ad una povera navetta guidata da un robot fedele da anni al direttore della fabbrica e che dovrà cercare di stabilire che cosa sia accaduto, riparando il guasto e raccogliendo le tavolette energetiche disseminate ovunque. Il robot dovrà fare attenzione nel muoversi ai numerosi campi di forza che lo disintegreranno e ai mille pezzi in movimento.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

F1	inizio gioco
F2	tabella record

ROLLER



SPECTRUM

Il gioco in questione inizia subito con una scelta:
— Giocare normalmente o come esploratore.
La differenza sta nel fatto che, scegliendo la seconda opzione, puoi sopravvivere anche senza energia, ma non collezionerai nessun punteggio. Muovendo il ''Cristallo Flash'', potrai, qualora giochi con la prima opzione, rifornirti di energia, utile per proseguire il gioco. Hai a disposizione diversi tipi di armi, una per ogni tipo di mostro da sconfiggere.
Sta a te scoprire quale di queste armi sia più o meno idonea per reprimere le varie forme viventi che ti insidiano.
Durante il percorso potrai recuperare diversi oggetti che ti saranno sicuramente utili in determinate situazioni.
Noterete da soli che il gioco è entusiasmante a tal punto da tenervi inchiodati davanti al vostro Spectrum per diverso tempo. Buona fortuna!

JOYSTICK KEMPSTON

Z	sinistra
X	destra
K	su
M	giu'
ENTER	visualizza la mappa
SPAZIO	fuoco
1,2,3	seleziona armi
5,6	usa
P	pausa
S,D	singolo/doppio
E	fine gioco

KUNG FU KID



CBM 64

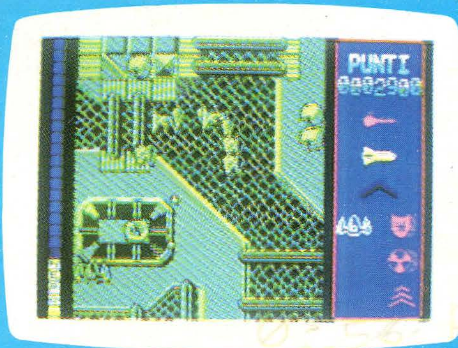
La delinquenza minorile imperversa anche nella piccola città di Greenville, ma la polizia è impossibilitata a risolvere i troppi casi di violenza che accadono ovunque. L'unico modo che sembra rimasto alla popolazione per ribellarsi a questa situazione è difendersi con le proprie mani. Ovunque, nelle parrocchie, nelle palestre, sui posti di lavoro vengono organizzati dei corsi di Kung Fu in modo che ciascuno sia in grado di opporsi ai malviventi senza ricorrere all'uso delle armi che purtroppo i vigilantes avevano già proposto di usare. Immaginatevi quindi la sorpresa di un gruppo di monelli quando tentando di attaccare un ragazzo trovano pane per i propri denti. Dimostra loro che cosa siete capaci di fare.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

CRASH



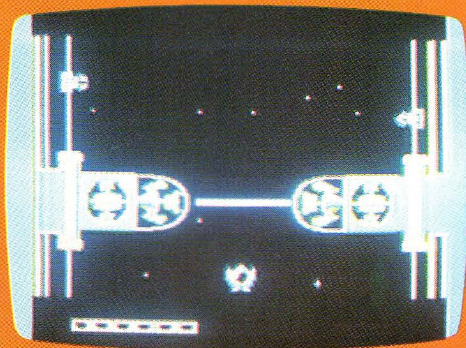
SPECTRUM

L'ultimo demone della costellazione di "Crash" ti sta dando non pochi problemi e tu, a bordo di una navicella, dovrai perlustrare otto pianeti e, usando il tuo potente laser multiplo, o i missili supercaricati, distruggere ogni forma di vita o installazione militare esistente su ogni pianeta.
La rapidità gioca un ruolo importantissimo, come del resto le "icone" che dovrai raccogliere per incrementare la potenza di fuoco. Ogni icona è, praticamente, una lettera e, ognuna di queste, ti darà poteri sempre maggiori per sconfiggere i mostri demoniaci. Attento all'indicatore di energia posto sulla sinistra dello screen, fai rifornimento quando è necessario altrimenti perderai una preziosissima vita.
Buon viaggio eroe della galassia!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

T	distruggi il prossimo Silos che apparirà sullo schermo
E	incrementa la propulsione della nave
L	ogni tre, aumenta il fuoco del laser
M	ogni tre, incrementa l'energia missili
S	tre di queste lettere aumentano la velocità del missile e del laser
P	punti extra
B	bonus punti sopra gli 8.000
F	fuoco rapido

SKY KILLER



CBM 64

All'entusiasmo per la scoperta dell'Universo parallelo capace di rifornire di preziosa energia positiva il nostro mondo era seguita immediatamente la delusione nell'apprendere che misteriose ed inaccessibili creature avevano nel tentativo di impedire l'accesso a chiunque dotato lo stretto tunnel di comunicazione dei più micidiali e sofisticati sistemi di difesa con una fitta maglia di fuoco capace di sbarrare la strada anche alla più piccola forma di vita. Non conoscendo le reali intenzioni di queste creature fu organizzata una missione nel disperato tentativo di varcare la soglia per stabilire un contatto con queste nuove forme di vita nella speranza che creature così sofisticate non potessero essere malevoli.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP pausa

MISSION 5



SPECTRUM

In una stazione militare è stata collocata una bomba da dei reparti terroristici che vogliono destabilizzare l'attuale governo.
Avrai capito sicuramente che la tua missione sarà quella di trovare e di disinnescare il temibile ordigno. Hai diverse armi a disposizione per riuscire ad infiltrarti di nascosto nel reparto del reattore nucleare (qui è sita la bomba), e uccidere quelle persone, presumibilmente spie dell'esercito, e salvare la nazione dall'enorme calamità.
L'energia a disposizione è limitata e per reintegrarne il quantitativo, dovrai recuperare delle icone "Flash" che potrai raccogliere lungo la strada. Attento, alcune parti della zona non sono accessibili a meno che tu riesca a collezionare delle "carte verdi" che ti serviranno come lasciapassare.
Per usare queste carte, posizionati su di esse e premi fuoco. Forza, la vita della nazione intera è in serio pericolo.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-INTERFACCIA II

Tasti ridefinibili

HOP!



CBM 64

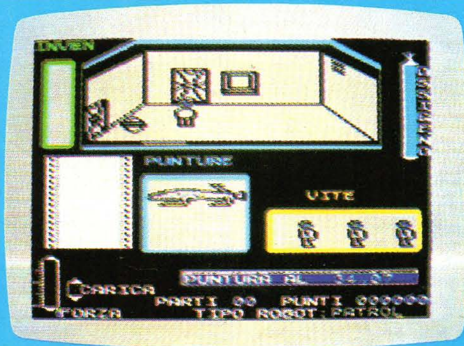
La successione del sovrano alla corte dei miracoli, il regno dei ladri e tagliaborse di ogni sorta, costituisce un evento storico senza precedenti. Per dimostrare la loro abilità e destrezza i contendenti devono sottoporsi ad una prova di grande abilità. Rimbalzando su delle piattaforme elastiche, essi dovranno recuperare una serie di palloncini, bersaglio, mentre i più abili arcieri di corte tenteranno di farli allo spiedo come fagiani in volo. Dopo il fallimento dei suoi 11 predecessori è venuta l'ora di Bojo che malgrado una certa dose di paura si prepara ad affrontare con grande coraggio la sua prova. Pur sapendo che il suo compito sarà molto arduo Bojo confida nel tuo aiuto e sarai tu bravo quanto lui coraggioso per riuscire a guadagnare il titolo?

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

CRAZY DOCTOR



SPECTRUM

Durante un viaggio intergalattico il nostro amico Robert, viene colpito da una grossa meteorite e la sua astronave, priva di sistemi difensivi, viene invasa da ogni sorta di alieni.
L'astronave è divisa in diverse zone di sicurezza e una di queste contiene un terminale collegato con il computer centrale a terra. Le zone che invece non sono di sicurezza, sono bordate di rosso, questo per facilitarvi a riconoscerle.
Sta a te aggirarti per i numerosi settori e annientare gli alieni che hanno, ormai, popolato la tua astronave, forse senza alcun rimedio.
Fai attenzione a non rimanere a secco di energia o, peggio ancora del prezioso ossigeno, altrimenti... lascio a te pensare cosa ti potrà succedere.
Colpisci tutti i robot che furiosamente ti vengono incontro standoattento a non cadere nelle "fosse galattiche" che gli alieni, per riuscire a sconfiggerti, hanno aperto dentro la tua astronave. Ripara subito queste buche altrimenti il poco ossigeno che ti rimane si consumerà in poco tempo e per te sarebbe la più brutta fine che potresti fare.
Cerca di essere cauto, non lasciarti prendere dal nervosismo e, dotato di micidiali armi, vai subito ad iniziare questo entusiasmante video-game.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

FUOCO spara/raccogli oggetti
A termina gioco
P pausa

HARD WORK



CBM 64

Nella fascia degli asteroidi che circondano Saturno è accaduto qualche cosa di strano, infatti la massa di asteroidi, come spinta da una forza di enorme potenza, sta entrando in collisione con tutto quanto incontra sul suo cammino ed è quasi giunta anche alla base sperimentale Saturnus. Nulla sembra in grado di opporvisi, ma a John è venuta un'idea con la sua navetta di ultima concezione e dotata di nuovi fasar può tentare di viaggiare incontro agli asteroidi tentando di distruggerli. Ma come si pensava il fenomeno non è normale, mentre alcuni asteroidi devono solo essere evitati, altri sono in grado di sparare e attaccano la navetta: quale sarà la forza aliena che ha dichiarato guerra alla nostra galassia?

JOYSTICK PORTA 2

F1 musica/effetti
F3 pausa
F5 fine gioco
FUOCO inizio gioco

WIZARD WIZ



SPECTRUM

In una caverna sotterranea, il nostro amico Wiz, dovrà cercare la via d'uscita. Il pauroso cunicolo, dove si alternano cave, stanze e passaggi segreti, è fonte di altri seri pericoli che ti minacciano in ogni momento.

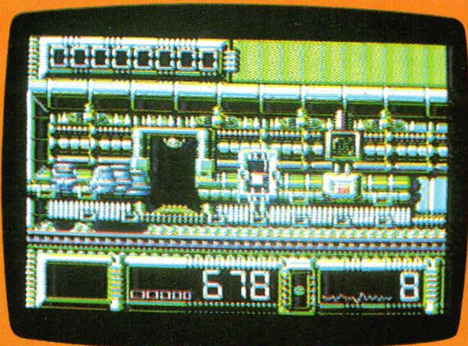
Per riuscire ad uscirne vivi, dovrai trovare le quattro pietre del "Leone d'oro", sparse qua a là, nei vari livelli. Ci sono molte strane creature che cercheranno in tutti i modi di fermare la tua fuga, ma siamo sicuri sin d'ora che riuscirai a sopravvivere. Buona fortuna!!!

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-INTERFACCIA II

BREAK/SPAZIO pausa

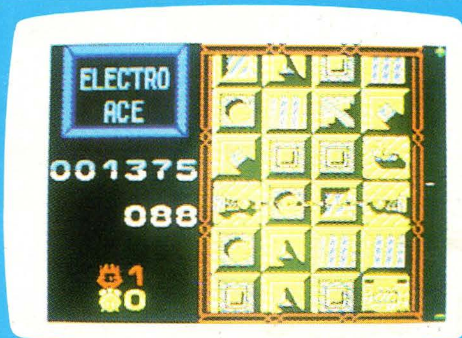
C.C.U.



CBM 64

La base di Pasadena era completamente automatizzata e soprattutto dove venivano prodotte delle sostanze molto tossiche venivano abitualmente usati dei robot per risparmiare rischi agli esseri umani. Ma i robot si sono montati la testa ed hanno deciso di ribellarsi all'uomo mettendo dei guardiani a sorvegliare i vari corridoi. Per liberarla dagli esseri che la infestano si è pensato a C.C.U. che seguendo gli avvisatori acustici dovrà ripristinare i contatti staccati dai ribelli e riportare tutto alla normalità. Ma anche C.C.U. ha bisogno di energia e ogni tanto dovrà rifornirsi delle batterie per ricaricare i suoi circuiti e le sue armi o cadrà inerte nelle mani del nemico.

ELECTRO ACE



SPECTRUM

Equipaggiato con l'"AGXX22", l'ultimo ritrovato bellico a fuoco multiplo, dovrai attraversare una vasta zona evitando gli ostacoli e raccogliendo degli oggetti sparsi sul pianeta stesso.
Attento, esistono delle fonti magnetiche che ti attraggono, quindi quando è il momento, inverti la polarità usando i tasti "+" e "—", a secondo della situazione in cui ti troverai.
A volte, ti capiterà di trovarti nel bel mezzo di situazioni intricate dove solo la tua grande abilità potrà esserti d'aiuto.
Distruggi i "downers" che appariranno sotto diverse forme evanescenti, usando il tuo laser e colpendoli per ben sette volte. Lo so, la cosa non è facile ma sono certo che tu potrai farcela.
Buon divertimento!

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco
spara

JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

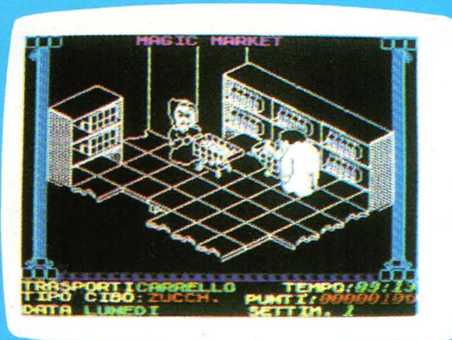
BLUE HAWK



CBM 64

Nella giungla la lotta infuria furibonda, le pattuglie di contras sembrano avere la meglio, ma dal comando nemico centrale è appena partito un elicottero con il compito di stancare i guerriglieri e soprattutto di bloccare l'eventuale avanzata di mezzi aerei. Stai quindi sorvolando la zona assegnatati che sullo schermo radar appare un segnale di minaccia; un qualche oggetto in grado di volare sta rapidamente avanzando verso di te. Mano alle mitragliatrici, poiché prontezza di riflessi ed abilità nella mira saranno indispensabili per abbattere i tuoi avversari. Nel frattempo prosegui nella tua missione fino a raggiungere il limite estremo del tuo settore. A questo punto ti verrà assegnato un altro compito, e instancabile ripartirai per la missione successiva.

MAGIC MARKET



SPECTRUM

Lavori in un supermercato e, mentre te ne stai nel retro a goderti un po' di relax, arriva il direttore con un nuovo lavoro che dovrai fare. Il tuo compito è quindi quello di svolgere il lavoro che ti è stato assegnato e, finito quest'ultimo, ritornare nel retro per un nuovo incarico. Posiziona gli oggetti nei luoghi esatti, stai attento ai cani che, a volte, entrano nel negozio, cerca di rispettare i clienti, anche quelli più esigenti e il tuo lavoro verrà svolto nel migliore dei modi. Attento, cerca di collezionare più punti possibili nel tempo prestabilito, avendo cura di non combinare guai; in questo caso ti verranno tolti dei punti con il rischio di finire sotto zero.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

F1	musica
F3	effetti sonori

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

HEAVY HAND



CBM 64

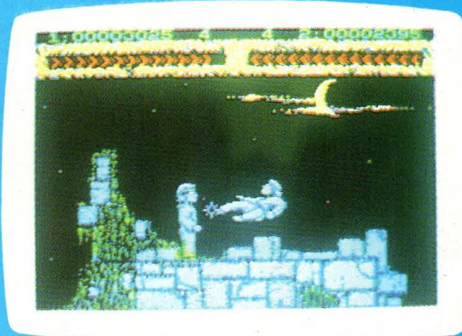
Sembrava che tutto fosse ormai da tempo tranquillo nella città di Tianjin, ma probabilmente si era parlato troppo presto. Dopo essere stati nascosti nell'ombra per molti anni a preparare e addestrare i propri allievi, i ninja sono purtroppo tornati alla luce. L'unico rimedio trovato dalla cittadinanza è stato quello di rivolgersi a Hong-chun-lu, un valido combattente di boxe cinese, che probabilmente è l'unico in grado di ripulire la città dai malvagi individui. Perlustra le vie, partendo dai rioni più poveri, e sgombra il campo a suon di pugni, se poi sarai fortunato troverai anche delle armi, ma attento a non uccidere le fanciulle inermi. Raccogli le pillole verdi lasciate dai ninja di questo colore e fai attenzione al grande capo che sputa fuoco.

TASTI

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO inizio gioco

KOREAN MATCH



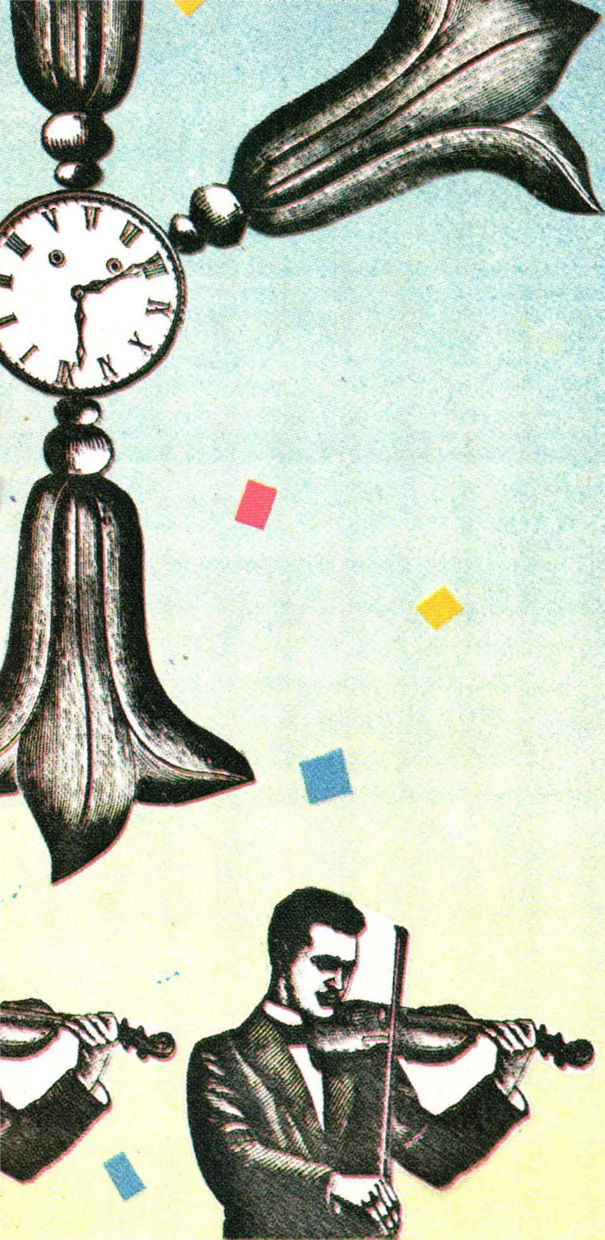
SPECTRUM

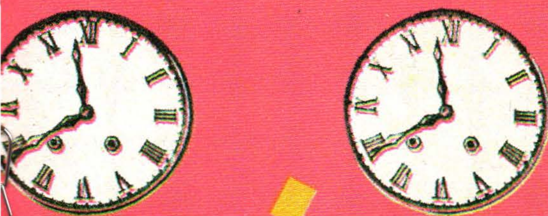
Chi di voi non ama le lotte all'ultimo sangue tra i grandi campioni di Karate, la nobile arte giapponese?
Tutti, o quasi, non è vero??
Ecco allora che abbiamo deciso di presentarvi, sperando di farvi cosa gradita, uno stupendo gioco suddiviso in tre livelli dove, armato della tua agilità e prontezza di riflessi, dovrai combattere contro altrettanto temibili avversari.
In ogni livello dovrai eliminare diversi avversari usando le numerose mosse che hai a disposizoine e passare, quindi, al livello successivo. Qui altri campioni sempre più potenti ti faranno sudare sette camicie.
Usa ogni mossa con razionalità cercando di capire quale e quando sia il momento più opportuno per agire. Bene, mettetecela tutta e... arrivederci alla prossima puntata che inseriremo nel n° 54 di Special Program. A presto!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-TASTIERA


DO
RE
MI
CHIP!







Dai campionatori ai sintetizzatori al software per la composizione musicale, sono sempre più numerosi i programmi destinati a sfruttare in modo ottimale le potenzialità musicali dell'Amiga. Ecco una guida ragionata ad alcuni di essi.

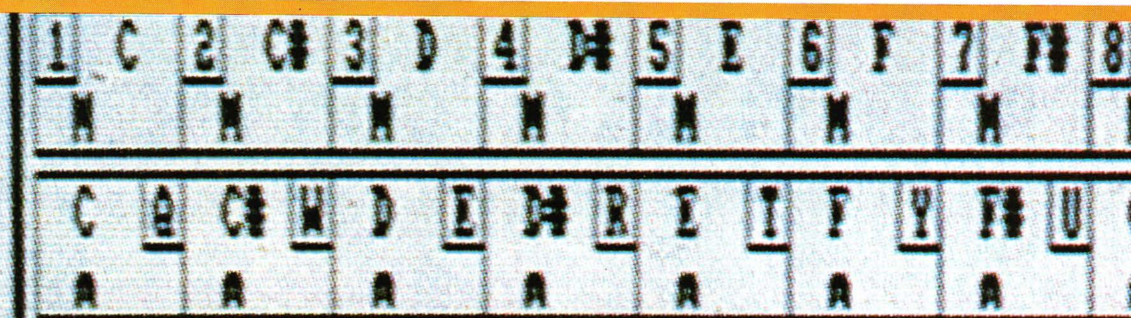
DRUM STUDIO (Digitek)

Non si basa sull'Intuition (niente multitasking né mouse né menu a saracinesca), ma questo programma di composizione delle percussioni è comunque gradevole e divertente, e permette anche di improvvisare in tempo reale su una base registrata con quattro suoni Iff generati tramite i tasti di funzione e numerici, mentre la spia dell'accensione lampeggia a mo' di metronomo. 20 suoni, 100 ritmi e 10 canzoni in memoria.

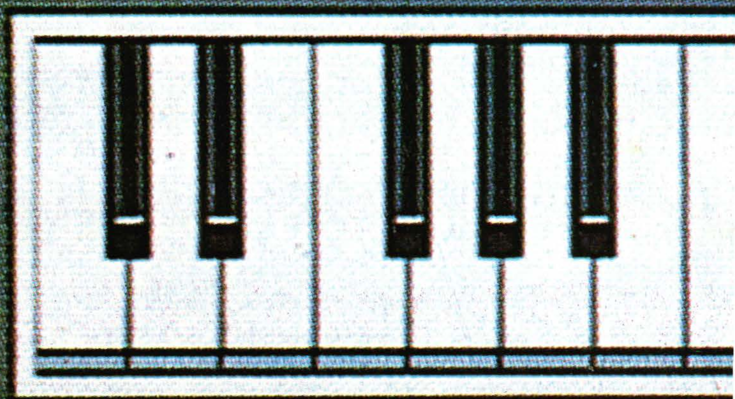
DYNAMIC DRUMS (New Wawe Software)

Trasforma il vostro computer in una batteria









sintetica basata sul software usando dei campioni Iff digitalizzati. Fornisce 200 suoni di percussione accordabili, da organizzare e registrare tramite la tastiera numerica. Sorprendentemente flessibile e divertente.

COMPOSER DISKS (tre volumi della WaveTable Technologies)

Una fantastica collezione di strumenti (30 per



dischetto) nel formato Rff Sonix.
DEMO COMPOSITIONS (WaveTable Technologies)
Composizioni originali eseguite con suoni campionati dalla WaveTable nei formati Iff, Mimetics o Music Studio.
DIGITAL SYNTHESIZER DISK (E.C.T. Sampleware)
I suoni dei sintetizzatori più diffusi, nei formati Iff e Mimetics.
I.M. INSTRUMENTS (Actionware)
Trenta interessanti campionature di strumenti acustici nel formato Iff.
SOUND EFFECTS LIBRARY (Karl R. Denton Assoc.)
Una collana di sei dischetti di effetti sonori digitalizzati, ad eccezione degli strumenti. Molto esauriente, nel formato Iff.
AUDIOMASTER (Aegis Development)
Con l'Audio Master potete modificare i suoni in Iff, Sonix e Mimetics aggiungendo tra l'altro degli effetti di riverbero e di eco. Usandolo poi con un digitalizzatore periferico, AudioMaster supera il limite di memoria e permette la campionatura e il playback (in tempo reale) dei suoni nell'espansione Ram.
DYNAMICS (Robert Shannon)
Un semplice e divertente programma didattico per imparare a servirsi del DeluxeMusic. Si tratta di un videotape che oltre a cenni sulla teoria e sulla lettura musicale contiene parecchi esempi e della musica originale.

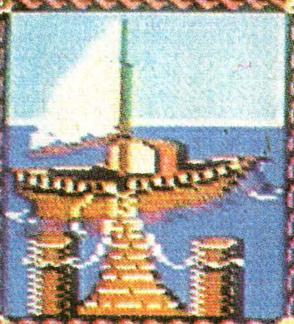
POOLS OF RADIANCE

Passiamo subito al nocciolo della questione. **Por** fa sembrare **Wasteland** come un gioco di Draughts e sta alle serie **The Bard's Tale** come **Vulcan** sta a **Scramble**. Un passo avanti ben più lungo e al di sopra di quello che mi sarei aspettato. **Por** è la prima pubblicazione di role playing della Ssi e si basa sui libri della serie Dragonlance, e più in particolare è ambientato sulla riva settentrionale del Moonsea nel Forgotten Realms. La storia racconta che la città di Phlan, tormentata da un passato di invasioni e guerre, è stata conquistata da una gigantesca truppa di vari tipi di creature, umanoidi e altro. Le voci dicono, tuttavia, che c'è una forza nascosta non si sa dove che controlla la situazione dall'esterno. Nessuno sa di chi si tratti, e naturalmente spetta a te trovarlo e por fine alla diabolica tirannia.

I più furbi fra di voi avranno certamente capito in quale classe di regole di Rpg è classificato questo gioco. Per quelli fra di voi che trovano un po' scoraggiante il piensiero di cinque libri pieni di regole complesse, vorrei soltanto dire che sono state considerate anche tutte le cose più rudimentali del gioco come i lanci dei salvataggi, le hit ratio e le regole elementari del combattimento. Tutto quel che ti resta da fare è di muovere la brigata, decidere cosa fare e dir loro come devono combattere. Nessuno sciocco imbroglio con i numeri, è un Rpg semplice e facile da usare. Per le persone come me, che hanno giocato a **D&D** per una grande parte della loro vita, o semplicemente quelli ai quali il gioco piace e sono preoccupati di come è stato tradotto, non preoccupatevi più. La Ssi ha fatto in modo di catturare il 90% dell'impressione di vero presente in **D&D**. Non è possibile realizzare in nessun modo, naturalmente, qualcosa che sul 64 tenti di avvicinarsi all'effetto del-

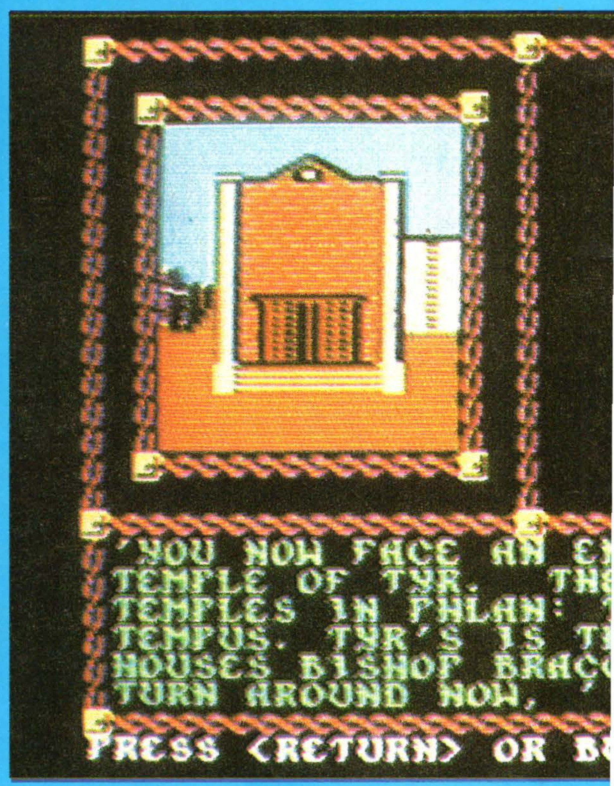



NAME AC HP
MATT BIELBY 10 8
KENNY ROGERS 9 11
S 0:39 0,11
THE PRIESTS OF TEMPUS BID YOU WELCOME.
'DO YOU SEEK HEALING?'
YES NO

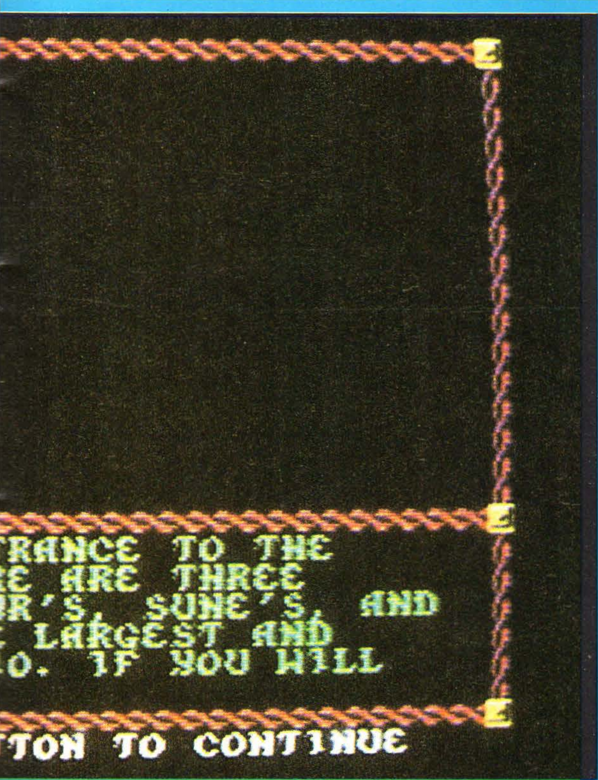

NAME AC HP
MATT BIELBY 10 8
KENNY ROGERS 9 11
E 1:44 14,1
YOU BOARD A BOAT.
PRESS <RETURN> OR BUTTON TO CONTINUE

l'atmosfera generata da un Dm intelligente e descrittivo. Quello che sono riusciti a scrivere su quattro dischi a doppia faccia (sì, quattro, che significano otto facce di mostri, draghi, tesori e taverne, sarai sorpreso dalla quantità di taverne che troverai nel figliolino di **D&D**) sono moltissimi grafici coloratissimi di personaggi e nemici, tre visuali diverse, una sequenza di combattimento simile al Caos e un personaggio che assomiglia in modo sorprendente a Kenny Rogers. Se non mi credi, controlla le riproduzioni degli schermi del package. Bene, ma cominciamo dall'inizio.

La prima cosa che devi fare è di mettere insieme una brigata di individui. Dopo essere passato attraverso il solito sistema di menu per la scelta della razza, della classe e dell'occupazione ti vengon presentate sei statistiche che ti mostrano vari aspetti del carattere dei personaggi, come Carisma, Intelligenza e Destrezza, ognuno dei quali può andare da 3 a 18. Una volta che sei soddisfatto delle statistiche del tuo personaggio (un mago avrà bisogno di molta intelligenza, un ladro di molta destrezza), ti viene data la possibilità di definire il ritratto del tuo

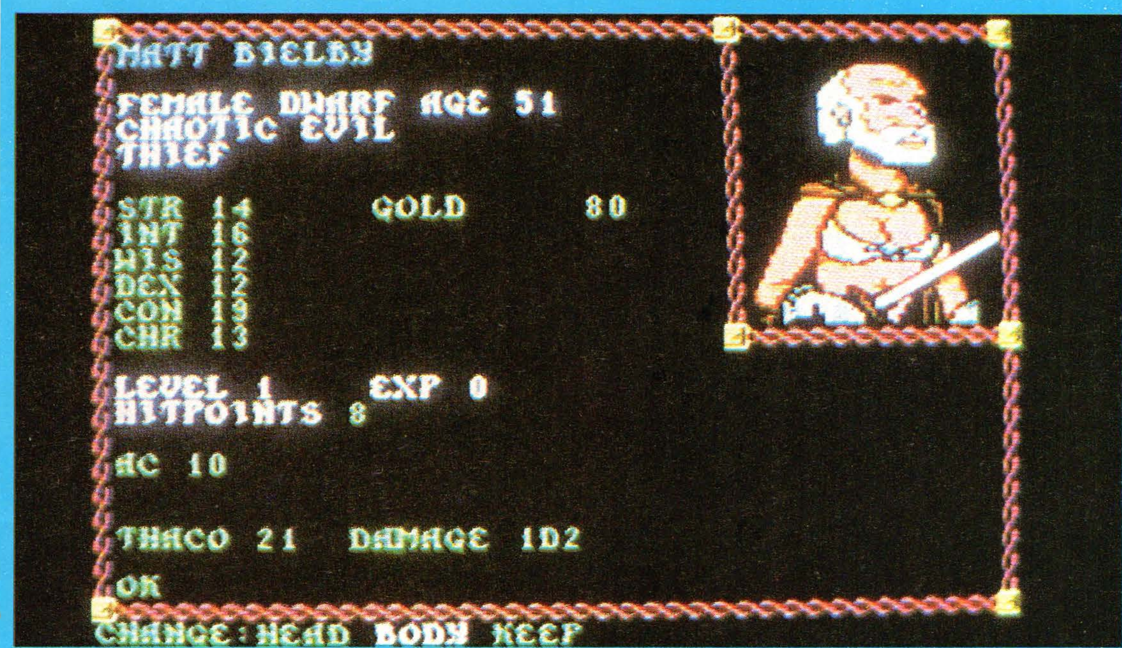


'GREETINGS, COURAGEOUS ONES. I AM
ROLF, APPOINTED BY THE COUNCIL TO
INTRODUCE NEWCOMERS TO THE FAIR CITY
OF PHLAN. IF YOU WILL ACCOMPANY ME,
WILL START THE TOUR.'
BUTTON TO CONTINUE



personaggio. Puoi scegliere fra una serie ricca e coloratissima di teste e corpi dalla libreria del disco, mettili insieme e salvali sul tuo disco di salvataggio del gioco, precedentemente preparato. È solo a questo punto che devi definire la tua icona di battaglia. Puoi cambiare i colori dei vestiti, le dimensioni, l'arma, addirittura il colore dei capelli, solo per rendere il combattimento più piacevole da guardare.

Una volta che ti sei costituito la tua brigata nel grosso brutto mondo, è ora di passare al sodo. Secondo una presentazione simile a quella della serie di **Bard's Tale**, quando sei in una città o in un paese, ti viene presentata una visione 3-D della strada davanti a te, con lo stesso tipo di metodo di controllo di **Bt** (rotazione sinistra/destra e camminata in avanti). Graficamente questo gioco è molto migliore di **Bt**, è anche di molti giochi come **Swords and Sorcery**. Anche se in più di un aspetto ha qualcosa in comune con **Bt**, in **Por** c'è un incredibile quantità di variazioni. Il muschio è abbarbicato in quantità su alcuni muri. Alcune luci sono accese e altre no. Cominci a camminare nella direzione giusta e arrivi al Moonsea, e lì, disseminati, vi





sono numerosi edifici. La Town Hall, per esempio, espone bandi e offre lavoro a qualsiasi mercenario/avventuriero che passa. Le palestre ti permettono di far migliorare il tuo personaggio, basta che tu abbia i punti di esperienza e il denaro. I templi ti offrono la guarigione e i vari negozi e le taverne possono servirti per ottenere importanti informazioni, oltre alle merci tradizionali. Quando sei dentro alla città la visuale cambia dalle 3D a un paesaggio aereo tipo **Questron**, disseminato di montagne e altri lontani posti interessanti. L'altra visuale è la cartina, che può essere richiamata dalla barra di menù posta alla base dello schermo. È da questa barra che che fai tutto il tuo lavoro, comprese cose come la manipolazione degli articoli, il lancio degli incantesimi e la loro memorizzazione, l'impostazione del campo, la vista dei personaggi oltre a tutti i comandi di combattimento. Il combattimento consiste in una grande visione aerea della stanza nella quale ti trovi in quel momento, con il disegno dei tuoi compagni e del nemico nelle relative posizioni. Quando scegli una azione dal menu, vedrai una piccola sequenza animata che ti mostra quello che hai fatto. Se per esempio scegli di colpire ripetutamente un Kobold con la tua spada, vedrai la piccola icona oscillare con tutta la sua forza. Se scegli di lanciare una freccia vedrai la freccia che vola verso il nemico, accompagnata da un effetto sonoro vibrante. **Pools of Radiance** è tutto quello che un amante di Rpg potrebbe desiderare e lo vedo che attira anche persone non esattamente del tipo fanatico descritto. Purtroppo l'accesso al disco è un po' più lento di quel che avrebbe potuto essere, ma qualsiasi gioco che mi ha vista giocare per nove ore fino alle minuscole ore del mattino, deve avere per forza qualcosa che vale la pena di provare.

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

CBM 64

HIT PARADE

30 GIOCHI

FAST LOADING "BITURBO"

1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

VENDO COMPRO CERCO TROVO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Vendo giochi per CBM64 a lire 2.000 l'uno come: Street Fighter, Cobra, Mask 3, Out Run, Garfield, Basil, Buggy Boy, Pac-Land, Feud e altri 800 giochi. Cerco disperatamente Karnov, e il programma (su cassetta) che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K. In caso si vogliano i giochi, spedire la cassetta, i soldi richiesti e spese di spedizione, a:
Iannozzi Marco - Via Tripoli 43 - 10136 Torino - Tel. 366358.

● Cerco e compro il videogioco "Ports of Call" ed inoltre cerco tutti i tipi di videogiochi di Olimpiadi. Per informazioni telefonare a:
Badagliacca Mario - P.za Maestro Giovanni - 90028 Polizzi Generosa - Tel. 0971/49262.

● Vendo cassette originali di Special Program, Special Playgames, Extra Program, Load'n Run, tutte con rivista a L. 5.000 l'una.
Riccardo Giglio - Via Cellini 2 - 07037 Sorso (SS) - Tel. 079/350756.

● Ehi amici, la Metalsoftware vende i migliori giochi del mondo per il 64: Savage, Operation Wolf, Ghosts'n Goblins, Wonderboy, Ice Palace, I. Mission 1 e 2, Io, Out Run, Rolling Thunder. Ma anche i migliori programmi come il Seuck ed altri.
Telefonare al 010/691611 oppure 010/635381 Metalsoftware - Genova.

● La Metalsoftware by Paolo e Davide, vende le migliori simulazioni sportive per C64: D.T. Seul 88, Summer Games, BMX 1 e 2, Microsoccer, E.H.I. Soccer, Run for Gold ecc. Disponiamo di oltre 1500 giochi. Per contatti telefonare a:
Metalsoftware - Genova - Tel. 010/691611 oppure 010/635381.

● Vendo i migliori giochi del mondo per C-64 con arrivi mensili. Possediamo anche il programma che trasforma il 64 in ZX Spectrum. Fra gli ultimi arrivi citiamo: Batman, Robocop, Microsoccer (il World Cup delle sale giochi). Telefonare ai numeri 691611 oppure 635381 (010 se fuori Genova). Chiedere di Metalsoftware.

● Compro giochi per C64 su nastro. Inviare liste e prezzi (specificare anche costo supporto e spese di spedizione). Vendo inoltre circa 80 cassette da edicola di tutti i generi (però solo in Piemonte) a metà prezzo, dico a metà prezzo.
Claudio Ferrero - Via Langhe 101 - 12060 Magliano Alpi.

● Stop. Ecco quello che cerchi: 1) il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K; 2) Super Paint: per disegnare sullo schermo con il joystick; 3) istruzioni in italiano per i 2 programmi; 4) cassetta e spese di spedizione incluse. Il tutto per L. 18.000 (dico diciottomilalire!). Cosa aspettate ancora? Scrivete a:
Claudio Ferrero - Via Langhe 101 - 12060 Magliano Alpi.

● Attenzione! Vendo per C-64 i migliori giochi, su disco o cassetta, a prezzi veramente modici (max. L. 2.500) e applico inoltre offerte speciali e sconti (ordine min.: 6 giochi), dai vari: Last Ninja 2, Barbarian 2, Salamander, Overlander, Netherworld, e così via, ai recentissimi: Bombuzal, Armalyte, Operation Wolf, G. Lineker Hot Shot, Microsoccer, H. Hughes Int. Soccer, Savage, Airborne Ranger, Double Dragon, Rambo 3, Pacmania e tantissimi altri. La mia mega raccolto di giochi va aggiornata od ogni mese. Ora non resta che telefonarmi o scrivermi. Puoi trovarmi all'indirizzo:
De Carne Luigi c/o Montemurro Luigi - Via Addone 2 - 85100 Potenza - Tel. 0971/22567 oppure a:
Luigi De Carne - Via Manzella 18 - 95026 Acitrezza (CT) - Tel. 095/276284.

● Compro programma che permetta al mio CBM 64 di caricare programmi dello Spectrum (su cassetta). Pago fino L. 20.000, max serietà. Aspetto presto la risposta. Ciao.
Benini Alessandro - Via XXV Aprile 19 - Finale L. (SV) - Tel. 019/690191.

● Vendo gioco One o One (Basket) su cassetta a L. 5.000 e dispongo di 8 cassette comprendenti anche i n. 44-48 di Special Program, n. 11-15 di New Special Playgames a L. 4.000 l'una. O tutte 8 a L. 30.000, max serietà. Scrivere solo.
Ratti Ermanno - Via Aldo Moro 8 - 20075 Lodi (MI).

● Eccezionale! Vendo tutti i giochi di calcio per CBM 64: Int. Soccer, Calcio rig. e punizioni, Calcio palleggi, Match day 1, Match day 2, Soccer moviola, Calcio Maradona, Warld Cup, Messico 86, Gary Lineker Hot Shot, Football Manager 1 e 2 e i nuovi: P.B. Soccer, Emily Hughes Int. Soccer, European Soccer + lo stupendo Microsoccer a sole L. 32.000 comprese spese.
Massimo Laudani - Via Pietro Novelli 47 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Cerco il programma che trasforma il Commodore 64 in Spectrum. Sono disposto a pagare L. 10.000.
Lorenzo Proietti - P.zza Buenos Aires 14 - 00198 Roma - Tel. 8441320.

● Cerco disperatamente: Commando, Super Huey, Match Day 2, Risk, Predator, Rambo 1 e 2 e Platoon, Formula 1. Tutti questi giochi su cassetta per CBM 64, offro lire 25.000 (+ i libretti di spiegazione).
Valeriano Porcaro - Via Gasparotto 143 - 21100 Varese - Tel. 240863.

● Vendo bellissimi giochi per C64 su cassetta come: R Type, Shoot'em op C. Kit, Wizball, California Games, Dragon Lair 1 e 2, Pacland, Buggy Boy ecc. Prezzo da L. 1.000 a 2.000. Inoltre vendo anche lo Spectrum 48K Simulator. Affrettatevi!
Naida Massimiliano - Via del Prato 27 - 34170 Gorizia.

● Vendiamo i migliori videogames per C64 e Spectrum. Siamo il Club "Double Arrow". Vendiamo a prezzi imbattibili pokes e utility per i videogames più belli. Alcuni esempi: Double Dragon, Thunderblade, After Burner, Defender of the Crown. Annuncio sempre valido.
Testa Marco - Via Noncello 1 - 33170 Pordenone - Tel. 0434/29731.

● Vendo giochi per C64: Catch, Kung Fu, Calcio, Golf, Olimpiadi, West, Biliardo, Strip Poker, Pallacanestro e molti altri giochi. La lista è gratuita. Compro la Boxe (su nastro). Telefonare dalle 14 in poi. Richiedere la lista a:
Stefano Giuliani - Via P. Picasso 7 - 04100 Latina - Tel. 0773/411324.

● Compro urgentemente il gioco International Soccer su cassetta a L. 8.000, massima serietà.
Luca Vigliante - Via Soleto 109 - 73025 Martano (LE) - Tel. 72287.

● Vendiamo poke per i migliori giochi in circolazione. Alcuni esempi: Road Wars, Platoon, Inside Outing, Predator (per C64 e Spectrum) a L. 500 l'una. Siamo il Club "Double Arrow". Telefonare ore pasti. Annuncio sempre valido.
Testa Marco - Via Noncello 1 - 33170 Pordenone - Tel. 0434/29731.

● Vendiamo programmi per Commodore 64 su ordinazione (utilities, work processor, graphics editors, ma soprattutto giochi, di tutti i tipi, in tutte le versioni) su cassette Sony o dischetti 3M di alta qualità. A richiesta spediamo a stretto giro di posta in eventuale contrassegno, a prezzi irrisori, compresi i supporti magnetici, contrattabili per telefono. Garantiamo la massima serietà. Telefonateci ore pasti o scriveteci al seguente indirizzo:
Marcomigni Paolo - Via Firenze 69 - Bastia Umbra (PG) - Tel. 075/8000111.

● La grandiosa Spiccionata Soft, dopo anni di disonesto e stupido lavoro, annuncia il proprio ritiro da un mercato in cui la concorrenza spietata distrugge i più deboli (sigh, sigh). La nostra immensa società e attività ci ha fatto diventare miliardari, tant'è che adesso ci godiamo la vita alle Maldive. Olè. Spiccionatosa Soft - Marte Town.

● Vendo fantastici giochi come Tiger Road, Rambo III, The last Ninja II, Armalyte, Pac Mania, Double Dragon, Savage, Hawkheye, Barbarian II, Operation Wolf, Tecno cop, e molti altri ad un prezzo favoloso, lire 1.000 l'uno inclusa la cassetta. Telefonare la sera alle 19.
Celletti Valentino - Via Solferino 3 - Ceprano 03024 - Tel. 0775/950523.

● Occasione, vendo Spectrum 48K munito di cavetti con tastiera plus, 2 manuali, interfaccia, joystick, registratore e 320 giochi a L. 350.000.
Crespi Lorenzo - Via Papa Giovanni 25 - Cologno Monzese (MI) 20093 - Tel. 02/2546815.

● Vendo fantastici giochi per CBM 64 a lire 2500 cad. più la cassetta.
Angelo Del Mazza - Via S. Gallo 14 - Firenze - Tel. 055/285902.

● Vendo giochi per Spectrum 48-128 ZX, posseggo 250 titoli, tra cui molti Calci e Karate, invio gratuitamente lista, prezzi modici. Scrivere o telefonare.
Amodeo Vincenzo - Via S. Donato, III Trav., 73 - Napoli - Tel. 7262109.

● Silenzio, parlo io. Vendo giochi per Spectrum 48 che dire favolosi è poco, questi sono degli assaggi: Arkanoid, Dragons Land, Goast'n Goblins, Scooby Doo, Poker Strip, Olimpiadi Invernali 1, 2. Inoltre cerco il programma che permette di caricare giochi del C64 sullo Spectrum 48.
Baldassarri Massimo - Via Monte Pasubio 6 - Aosta - Tel. 0165/41548.
Cerco i seguenti giochi a non più di L. 4000 l'uno: Soccer 1, 2, 3, Rally Trophy, Roller Ball, Summer Games 1, 2, 3, Knight games. Telefonare ore pasti. Solo su cassetta.
Mirco Fusari - Pra di Lama - Pieve Fosciana (Lucca) - Tel. 0583/666212.

● Vendo nuovo CBM 64 ancora imballato + coperchio di protezione + registratore C64 + 5 cassette a nastro + trasformatore a solo L. 400.000.
Alessio Di Siberto - Via P. Agosti 103 - Sanremo (IM) - Tel. 0184/70598.

● Vendo ZX Spectrum Plus (pochi mesi di vita) + registratore (nuovo) + interfaccia e Joystick + trasformatore + libri di istruzioni + libri riguardanti vari linguaggi + 500 giochi imballaggio originale. Tutto a L. 350.000. Telefonare ore pasti.
Aimi Christian - S. Lazzaro - Noceto (PR) 43015 - Tel. 0521/627135.

● Cerco programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K in listati posso offrire massimo 10.000 lire e in più vorrei: Italia 90 per il prezzo di tutte e due le cose ci metteremo d'accordo.
Lucio Castorina - Viale Scala Greca 45 - Siracusa 96100 - Tel. 757099.

● Vendo ZX Spectrum, 5 anni di vita in discreto strato, interfaccia tripla, cassetta tra cui: Ikari Warriors, Out Run, California Games, Batman, Gichero, ecc..
Paolo Gueli - Via Magna 38 - Piacenza 23100 - Tel. 0523/62306.

● Cerco interfaccia 1 e 2.
Dario Balzano - Via A. Omodeo 25 - Milano 20151 - Tel. 02/303019.

● Compro giochi per CBM 64 a L. 500 l'una inviatemi la vostra lista giochi e compro anche manuali sempre per CBM 64 a L. 2000 l'uno.
Tancredi Francesco - Via Toiano 16 - Narni Scalo 05035 - Tel. 736196.

● Compro il gioco Green Beret per il CBM 64 anche a L. 10.000, sperando su cassetta.
Mastro Paolo Guido - Via Puglia 133 - Campobasso 86100 - Tel. 0874/67451.

● Cerco cassetta o programma che trasformi il mio CBM 64 in Spectrum 48K. Telefonare il pomeriggio o la sera.
Sotgia Leandro - Via G. Verdi 133 - Sesto Fiorentino (FI) 50019 - Tel. 442258.

● Compro per ZX Spectrum 48K, i seguenti giochi: Double Dragons, Bouble Bobble, Combact School, Pacland, Los Angeles, Dragons Lair. Sono disposto a pagare dalle 1.500 alle 2.000.
Romeo - Via Nicola Parisi - Foggia 71100 - Tel. 0881/29991.

● Vendo per Commodore i migliori giochi su cassetta. Alcuni nomi? Subito: Double Dragons, The Last Ninja 1, 2, Barbarian 1, 2, Platoon, Gryzor, Wrestling, Combact School, Target Renegade. Prezzo da concordare.
Luca Toffanin - Via P. Canonica 5/L - Torino - Tel. 011/3096298.

● Compro a prezzi strepitosi i seguenti giochi: Test Drive, Out Run, 1943, Midway, Green Beret, Operation Wolf, Rampage, Last Ninja, Calgary 88, Pacland, Enduro Racer, Wonder Boy, Great Sister, Mask 3... Vendo inoltre programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum.
Mattia Brocca - Via Toselli, 31 - Muro Leccese 73036 - Tel. 0836/342257.

● Compro/cerco Trislot per Spectrum 48K, possеggo oltre cento prgrammi e ne ho scritti alcuni anch'io, esempio: Adventure, Word Processor, Utility, data base, ecc.. Cerco inoltre dei contatti con altri utenti e club per scambio idee e software.
Scrivermi, oppure telefonare nelle ore pasti o di sera dopo le ore 19.
Ivaldo Riva - Via Bixio, 3 - Osio Sotto (BG) 24046 - Tel. 035/808714.

● Attenzione!! Cerco disperatamente programma che permette di caricare giochi del CBM 64 sullo ZX Spectrum 48K. Offro fino a L. 30.000. Telefonare dopo pranzo.
Tamburrini Stefano - C/da Macina - Mogliano (MC) 62010 - Tel. 0733/556005.

● Cerco per C64 "Space Ace" su cassetta, pago molto bene. Scambi Dragons Lair, Sombi, Soccer.
Luca Terenzi - Via E. De Marchi 8 - Milano - Tel. 6889583.

● Vendo una serie di giochi da guerra per il CBM 64 su cassetta ad esempio: Operazione Wolf, Air Navy, Dar Man, Platoon 1, 2, Flying Shark II e Guerra in Vietnam. Vendo anche giochi d'avventura come: Asteroid, Katoshiki, Jim Colley, Nippo Kid, La Febbre dell'oro, e la Freccia della morte. Ho anche moltissimi giochi sportivi.
Massi Alessandro - Via Carso 8 - Agliana (PT) 51031 - Tel. 0574/719841.

● Vendo programmi per Amiga 500 privi di virus, su dischi Sony certificati al 100%, a L. 3.500 disco compreso. Tutte le ultime novità, richidere la lista.
Carlini Alessio - Via Tina Lorenzoni 44 - Grassina (FI) 50015 - 055/642087.

● Possiedo vasta serie di giochi per Commodore 64 e sono disposto sia a vendere (a prezzi stracciati) che scambiare; cerco disperatamente: Geoff Strongman la forza bruta, La legge del West e Starring Charlie Chaplin. Telefonare o scrivete.
Rocelli Matteo - Dorso Duro 1677/F - Venezia 30123 - Tel. 041/5210510.

● Cerco disperatamente i giochi: Indiana Jones, Commando, Nebulos, in versione Spectrum ZX 48K e un programma che trasforma lo Spectrum in Commodore 64 per caricare vari giochi. Sono disposto a pagare L. 15.000 tutto compreso.
Romano - Via Lodini 33 - G. Aranci 07020 - Tel. 46423.

● Vendo fantastici giochi su cassetta per CBM 64 tra cui: Bouble Bobble, Strip Poker 1, 2, 3, Arkanoid 1, 2, Ghost'n Goblins, Miami Vice, Paninaro, One o One, Wonder Boy e tanti altri. Oppure li scambio con Dragons Lair 1, 2, Out Run, Football Manager 1, 2, Buggy Boy, Street Sport Soccer, Pacland, Match Day.
Catanzaro Giuseppe - Via Vittorio Veneto - Villotta (PN) 33089 - Tel. 0434/630365.

● Compro i primi 15 numeri della rivista Zzap a L. 2.200 massimo l'uno.
Lora Massimo - Via Turati 1 - Abbiategrasso (MI) 20081 - Tel. 02/94968323.

● Vendo giochi a L. 1500 come: Bubble Bobble, Saboteur, Ye Ar Kung Fu 1, 2, Wonderboy 1, 2. Compro a L. 1.500 Impossible Missione 1, 2, Combact School, Rambo 2 e 3 e Renegade.
Gianluca Berardi - Via Madonna delle Grazie - Ruvo (BA) 70037.

● Attenzione: cerco disperatamente i seguenti giochi per il CBM 64: Karnov, Target Renegade, Wonderboy, Test Drive, Pitstop II, Super Mario Bros, Bionic Commando, Samurai Warrior, Metrocross, Out Run. Sono disposto a pagarli max 2000 l'uno, annuncio sempre valido.
Mauro Vegezzi - Via G. Marconi 79 - Inveruno (MI) 20010 - Tel. 02/9786687.

● Cerco disperatamente il programma che trasforma il C64 in ZX Spectrum 48K. Sono disposto a pagarlo L. 15.000. Telefonare ore pasti.
Davide Vighetto - V.le Rimembranza 163 - Vercelli (VC) - Tel. 67353.

● Cerco giochi per CBM 64 (in cassetta): Dragon's Lair 1, 2, Barbarian, Jockey su ghiaccio. Posso disporre di L. 2.000 l'uno. Telefonare verso ore 20.
Carlo Finotello - Via Motte 25/A - Serasmo (VE) 30121 - Tel. 5282497.

● Ehi voi! Vendo i classici del Commodore quel-

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

SPECIAL.PROGRAM N. 53

VENDO COMPRO CERCO TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome ________ Indirizzo ________

Città ________ C.A.P. ________ Tel. ________ Età ________

lo che nessuno osa più vendere come: Daley Thompson, Basket Master, Giochi senza frontiere, Ghost'n Goblins, Scuola di Kung Fu, Karate Champ, Rambo, Cobra, Grosso guaio a Chinatown, Supercar, Gremlins, Commando, Ghostbuster, Ritorno al futuro, V-Visitors a L. 1.000 l'uno.
Giannini Lorenzo - Via Fiorini 53 - Ancona 60125 - Tel. 204493.

● Il club Commodormania II vende per CBM 64/128 giochi come: The last Ninja 1, 2, Ghostbusters, Wonder Boy, Buggy Bou, Bubble Bobble, Rambo 1, 2, Gryzor ecc.. Vi ricordiamo che questo club vende giochi anche per lo Spectrum. Mandateci una cassetta vuota e vi manderemo la nostra lista giochi.
Gioacchino Lanzafame - Via Trobia 8 - Caltanissetta 93100 - Tel. 0934/29453.

● Vendo e scambio numerosi giochi e programmi su cassetta per CBM 64 fra i quali: Robocop, After Burner, Bubble Bobble, Test Drive, Football Manager II, Top Professional, Pacmania, Bombuzal, Rambo III, Gryzor, Barbarian II, Out Run.
Trabacchi Andrea - Via A. Parma 1 - Piacenza 29100 - Tel. 0523/65537.

● Compro programma che trasforma lo Spectrum in CBM 64. Telefonare dopo pranzo.
Marco Lackovic - Via Cavour, Eden Park - Vibo Valentia 88018 - Tel. 0963/45159.

● Vendo/scambio giochi su cassetta per C64-128. Io posseggo: Superstar Soccer, Super Soccer, vari Calcio con rigori e falli, Winter Olimpiad, Wonder Boy, e Double Dragons a L. 500-2000 l'uno.
Carlotti Marco - Via G. Ferrari 23 - Bellinzago (NO) - Tel. 0321/98474.

● Vendo al modico prezzo di L. 2500 cad., fantastici giochi (per C64) come: Dragon's Lair, Target, Ghost'n Goblins, California Games, Green Beret, Formula 1, Kung Fu Masters, Bomb Jack e molti altri. Inoltre vendo anche giochi per lo Spectrum a L. 5000 la cassetta. Telefonare ore pasti.
Massimo Moda - Via Cavour 3 - Settimo To.se (TO) 10036 - Tel. 011/8013858.

● Cerco programma che permetta di utilizzare i programmi dello Spectrum 48K sul CBM 64. Telefonare ore pasti.
Marco Donati - Via Garigliano 21 - Foligno (PG) 06034 - Tel. 0742/54415.

● Compro The last Ninja a non più di L. 5000 su cassetta. Telefonare ore pasti.
Calcagni Mauro - Via Nazionale 103 - Padergnone 38070 - Tel. 0461/44508.

● Cerco disperatamente cassetta Special Program 41. Sono disposto a pagarla non più di L. 10.000. Telefonare ore serali.
Francesco Rubino - Coop. Incoronata/Scala E - Borgo Incoronata (FG) 71040 - Tel. 0881/81219.

● Vendo per Spectrum 48K vari giochi (L. 1000) a gioco, inoltre cerco programma che trasformi lo Spectrum 48 in CBM 64 e mi permetta di caricare ogni programma. Solo zona Varese.
Aletti Manuel - Via Mazzini 16 - Rancio Valcuvia (VA) 21030 - Tel. 0332/724680.

● Compro videogiochi per ZX Spectrum 48K fra cui: Super Soccer, Ghostbusters, Dragon's Lair, Games III. Offro per tutti i giochi L. 16.000.
Scagnetti Fabrizio - Via Tiberina - Bivio Capena 00060 - Tel. 9085948.

● S.O.S.! Siccome sono momentaneamente in una crisi di nervi, ho deciso di tirarmi su con una cura a base di... videogiochi; quindi compro programmi completi di istruzioni per CBM 64 (su cassetta) eccone la lista: Wonder Boy 1, 2, Target Renegade, Thunder Cats, The Last Ninja, Buggy Boy, Punch Out, Soccer, Combact School, Ninja Kid a L. 5000 se singolo e L. 20.000 se sono almeno 5 in cassetta.
Ivan Bruno - Via Littardi 29 - Sanremo (IM) 18038 - Tel. 0184/670609.

● Vendo Texas Instruments TI 99/44 + 5 cartucce in buone condizioni prezzo trattabile. Solo zona Palermo.
Domenico Lucchese - Via Libertà 1 - Palermo 90143 - Tel. 305492.

● Vendo stupendi giochi su cassetta o disco come: Enduro Race, Champion of Wrestling, Gold Cup, Super Gar, Summer Games II, Eldorado, V-Visitors, Barbarians 1, 2, Out Run 1, 2, 3, Buggy Boy, Wonder Boy, Micro Soccer 1, 2, International Karate e tanti altri giochi da impazzire a L. 1.500 cad.. Telefonare ore pasti.
De Mitro Alessandro - Via Manzoni 35 - Foggia 71100 - Tel. 0881/25175.

● Cerco interfaccia 1 e 2.
Dario Balzano - Via A. Omodeo 25 - Milano 20151 - Tel. 02/303019.

● Compro giochi per CBM 64 a L. 500 l'una inviatemi la vostra lista giochi e compro anche manuali sempre per CBM 64 a L. 2000 l'uno.
Tancredi Francesco - Via Toiano 16 - Narni Scalo 05035 - Tel. 736196.

● Compro il gioco Green Beret per il CBM 64 anche a L. 10.000, sperando su cassetta.
Mastro Paolo Guido - Via Puglia 133 - Campobasso 86100 - Tel. 0874/67451.

● Cerco cassetta o programma che trasformi il mio CBM 64 in Spectrum 48K. Telefonare il pomeriggio o la sera.
Sotgia Leandro - Via G. Verdi 133 - Sesto Fiorentino (FI) 50019 - Tel. 442258.

● Compro per ZX Spectrum 48K, i seguenti giochi: Double Dragons, Bouble Bobble, Combact School, Pacland, Los Angeles, Dragons Lair. Sono disposto a pagare dalle 1.500 alle 2.000.
Romeo - Via Nicola Parisi - Foggia 71100 - Tel. 0881/29991.

● Vendo per Commodore i migliori giochi su cassetta. Alcuni nomi? Subito: Double Dragons, The Last Ninja 1, 2, Barbarian 1, 2, Platoon, Gryzor, Wrestling, Combact School, Target Renegade. Prezzo da concordare.
Luca Toffanin - Via P. Canonica 5/L - Torino - Tel. 011/3096298.

● Compro a prezzi strepitosi i seguenti giochi: Test Drive, Out Run, 1943, Midway, Green Beret, Operation Wolf, Rampage, Last Ninja, Calgary 88, Pacland, Enduro Racer, Wonder Boy, Great Sister, Mask 3... Vendo inoltre programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum.
Mattia Brocca - Via Toselli, 31 - Muro Leccese 73036 - Tel. 0836/342257.

● Compro/cerco Trislot per Spectrum 48K, posseggo oltre cento prgrammi e ne ho scritti alcuni anch'io, esempio: Adventure, Word Processor, Utility, data base, ecc.. Cerco inoltre dei contatti con altri utenti e club per scambio idee e software.
Scrivermi, oppure telefonare nelle ore pasti o di sera dopo le ore 19.
Ivaldo Riva - Via Bixio, 3 - Osio Sotto (BG) 24046 - Tel. 035/808714.

● Attenzione!! Cerco disperatamente programma che permette di caricare giochi del CBM 64 sullo ZX Spectrum 48K. Offro fino a L. 30.000. Telefonare dopo pranzo.
Tamburrini Stefano - C/da Macina - Mogliano (MC) 62010 - Tel. 0733/556005.

● Cerco per C64 "Space Ace" su cassetta, pago molto bene. Scambi Dragons Lair, Sombi, Soccer.
Luca Terenzi - Via E. De Marchi 8 - Milano - Tel. 6889583.

● Vendo una serie di giochi da guerra per il CBM 64 su cassetta ad esempio: Operazione Wolf, Air Navy, Dar Man, Platoon 1, 2, Flying Shark II e Guerra in Vietnam. Vendo anche giochi d'avventura come: Asteroid, Katoshiki, Jim Colley, Nippo Kid, La Febbre dell'oro, e la Freccia della morte. Ho anche moltissimi giochi sportivi.
Massi Alessandro - Via Carso 8 - Agliana (PT) 51031 - Tel. 0574/719841.

● Vendo programmi per Amiga 500 privi di virus, su dischi Sony certificati al 100%, a L. 3.500 disco compreso. Tutte le ultime novità, richidere la lista.
Carlini Alessio - Via Tina Lorenzoni 44 - Grassina (FI) 50015 - 055/642087.

● Possiedo vasta serie di giochi per Commodore 64 e sono disposto sia a vendere (a prezzi stracciati) che scambiare; cerco disperatamente: Geoff Strongman la forza bruta, La legge del West e Starring Charlie Chaplin. Telefonare o scrivete.
Rocelli Matteo - Dorso Duro 1677/F - Venezia 30123 - Tel. 041/5210510.

● Cerco disperatamente i giochi: Indiana Jones, Commando, Nebulos, in versione Spectrum ZX 48K e un programma che trasforma lo Spectrum

Tagliando da compilare e spedire in bus
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26,

SPECIAL.PROGRAM N. 5

VENDO | COMPRO | CERCO

(cancellare i settori che non interess

Nome ______ Indirizzo ______
Città ______ C.A.P. ______ Tel. ______

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME